Résumer du partage des taches :

Maxence CŒUR : Il a créé l’initialisation du plateau avec le placement des bateaux qui ne se chevauche pas et qui sont dans le tableau. Puis il a fait l’affichage LCD du tableau avec les bateaux à gauche de l’écran et le tableau avec les endroits où on tire à droite. Puis après on a effectué des recherches sur comment envoyer des informations en WIFI puis il a fait le mode online avec deux ESP32 qui s’occupe de chacun leur joueur. Puis il a créé les menus pour pouvoir choisir. Pour terminer il a monté la vidéo.

Mael CHALON : il a créé l’algorithme du jeu avec l’implémentation d’une IA puis l’interaction entre le joueur et l’ESP32 avec le JOSTIK et le bouton. Il a corrigé les bugs du jeu en local puis on a effectué des recherches sur le partage d’information entre ESP32. Il a écrit le vidéo pour pouvoir après la tournée avec les plans que l’on voulait.

En groupe on effectue les recherches sur l’envoie et la réception entre plusieurs ESP32 en WIFI. Ensuite on a tourné la vidéo en une après-midi.